

HE
system

PC Engine



SPACE INVADERS

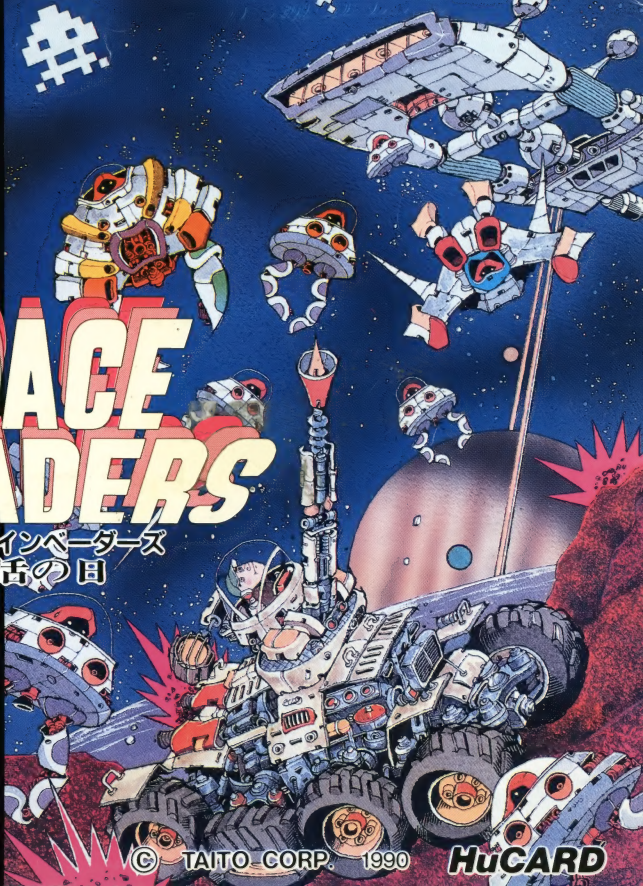
スペースインベーダーズ
復活の目

キャッチ・ザ・ハート —

TAITO

© TAITO CORP. 1990

HuCARD



このたびは、タイトーのHuCARD、“スペースインベーダズ復活の日”を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよく
お読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱
明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や
保管、および強いショックを避けてください。また、カ
ードを無理に折り曲げたりもしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでくだ
い。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、また
はエチルアルコール(消毒用アルコール)を染み込ませた
ガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)
プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5
～10分の小休止をとってください。



※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことが
できます。

HuCARDは^{せんよう}**H-E**専用のゲームカードです。
system

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたし
ます。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び質借業に使用することを禁じます。



CONTENTS

- 1 こうふん どおとす 興奮は2度訪れる
(スペースインベーダー・スペースインベーダーPLUS) …2
- 2 まずはトレーニング。 ……3
- 3 かぎ うちゆう 限りない宇宙へスタート。 ……4
- 4 挑戦はネバーギブアップ。 ……5
- 5 さいしんえい き 最新鋭プレイヤー機。 ……6
- 6 ひ みつへい き ぞくぞくとうじょう 秘密兵器続々登場。 ……7
- 7 さいきよう これが最強のインベーダーだ。 ……10
- 8 なつかしのインベーダーゲーム。 ……12

1 ^{こうふん} ^{ど おとず} 興奮は2度訪れる。

(スペースインベーダー・スペースインベーダーPULS)

1978年、日本^{ねん}を騒然^{に ほんじやう}とさせたインベーダーゲームが、ついに復活^{そうぜん}の日^{ふつかつ ひ}を迎えた。宇宙^{むか}はますます解明^{う ちやう}され、冒険^{かいめい}は刺激^{ぼうけん}に満ちている。あなたにチャレンジする勇気^{し げき み}があるだろうか……。1990年代のインベーダーは想像^{そうざう}以上に手強い^{い じやう}のだ。もし、新旧^{て ごわ}2つのスペースインベーダーをクリア^{ゆう き}できれば、あなたは宇宙^{う ちやう}のヒーローだ！

▼ ^{うつく} ^{う ちやう} ^{ぶ たい}美しい宇宙を舞台に、スペクタクルな
^{けいせん} ^{かざかす}決戦の数々/
^{ぶん け}(分家・スペースインベーダーPLUS)



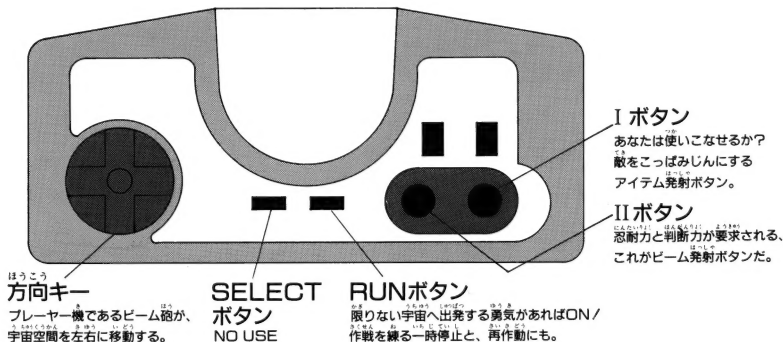
▼ ^{いちど} ^ふタイムスリップしてもう一度、触れて
みないか？ 12ページのメッセージ
^よを読んでいただきたい。
(^{ほん け}本家・スペースインベーダー)



2 まずはトレーニング。

準備はOKだろうか。宇宙ではいつ何時、恐ろしい敵に出会うかわからない。コントローラとスクリーンだけがあなたの大切な命綱だ。熟練者といえどもしっかりトレーニングを重ねたい。

●コントローラー

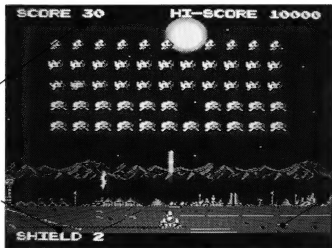


3 かぎ うちゅう 限らない宇宙へスタート。

がめん
画面

あなたの^{とくてん}得点を^{しめ}示す。

プレイヤー機^きシールド
チェックが^{たいせつ}大切
(^{ぼうぎょ}防御)。



プレイヤーの^{さいこうとくてん}最高得点。

アイテムの
エネルギー^{りよう}量。

プレイ

^{げんざい}現在使用中のアイテム。

インベーダーの大群^{たいぐん}から地球^{ちきゅう}を守ることが、あなたの^{しめい}使命だ。インベーダーを^{ぜんめつ}全滅させることによって、次の^{つぎ}新しい戦局^{せんきよく}を迎えなければならない。舞台^{ぶたい}は地球^{ちきゅう}から敵陣^{てきじん}の星^{ほし}まで、スペクタクルに^{いどう}移動する。

- 出現^{しゅつげん}するインベーダーをすべて撃ち落^うとせば、1面^{めん}クリア。
- インベーダーの攻撃^{こうげき}を避けるには、方向^{ほうこう}キーでプレイヤー機^きを左右^{さゆう}に移動^{いどう}。
- プレイヤー機^きとインベーダーがシールドの残数^{ざんすう}よりも多く爆撃^{おおぼくげき}を受けたり接触^{せつしよく}すると、持ち機^{もちき}が1機^き減る。持ち機^{もちき}がすべてなくなるとゲームオーバー。
- プレイヤー機^きは1機^きだが、最大値^{さいだいち}9のシールド^{せい}制。ラウンドをクリアすればシールドは1プラス。
- UFOを撃墜^{げきつい}することによって、強力^{きょうりきよく}なアイテム^{にゅうしゆ}を入手^{にゅうしゆ}できることがある。

4 挑戦はネバーギブアップ!!

残機数が全部なくなるとゲームオーバー。また、1話終了時の残機数は次話に繰り越され、それに2機加算される。

コンティニューの
選択。

ゲームオーバーの
選択。



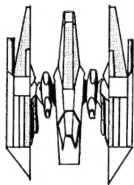
プレイヤーが
爆撃された時点の
パート数。

コンティニューの
可能回数。

5 さいしんえい 最新鋭プレイヤー機。

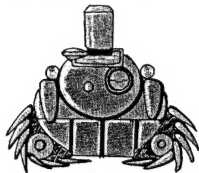
プレイヤー機は、地球の科学を総力結集させた特殊機。あらゆる戦闘シーンに対応すべく、大掛かりな研究の末に完成されたものだ。最高の力を発揮するため、宇宙戦・地上戦別に2タイプを操縦する。

● AIF-73CA



愛称・SHREW(じゃじゃ馬)宇宙戦では、この戦闘機タイプを使用。機体にさまざまな特殊兵器を装備可能。その優れた機動力のため、1機で作戦行動を実施することが多い。本来は宇宙空間内に開発されたが、オプション装着により、大気圏内の行動も可能。

● AIT-50



愛称・UNCLE-HOM(くわおじさん)地球防衛軍が誇る特殊戦車。地球上において、ものすごい威力を発揮する。AIF-73CA同様、あらゆる特殊兵器を装備することができる。オプションを装着して、水上をも移動できる。

6 ひ みつへい き ぞくぞくとうじょう 秘密兵器続々登場。

通常^{つうじょう}ビーム砲^{ほう}だけで戦^{たたか}う勇気^{ゆうき}も高く評価^{たか}されるだろう。しかし、パワーアップするインベダー^{ひみつかい}は、あなたのわずかなスキ^みも見逃^{のが}さない。そこで紹介^{しやうかい}したいのが、ものすごい威力^{いりき}を発揮^{はつ}する秘密兵器^{ひみつへいき}アイテムだ。

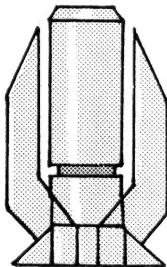
●アイテムの約束^{やくそく}

- UFO^{ちゆうかく}の中核^{こうかく}に攻撃^{こうげき}が命中^{めいうちゆう}すると、アイテム^{にやうしゆ}が入手^{にやうしゆ}できる。
- アイテムは、次のラウンド^{つぎ}に繰り越^くしすることができない。
- 各^{かく}アイテムには、エネルギー^{しやうげん}使用限度^{しゆりげん}（200）がある。
- アイテムでUFO^{ちゆうかく}を撃墜^{げきつい}した時^{とき}——使用^{しゆう}中^{ちゆう}のものと同じアイテム^{おなじ}が出現^{しゆげん}し、エネルギー^{しよき}は初期^{ちき}値^ちまで回復^{かいふく}。
- アイテムを持ちながら通常弾^{つうじょうだん}でUFO^{ちゆうかく}を撃墜^{げきつい}した時^{とき}——手持ち^{ても}のアイテム^{べつ}と別種^{しゆ}が出現^{しゆげん}し、それまでのアイテム効力^{こうりき}は失^{うしな}われる。

1バスター・レーザー1

(BL. 1)

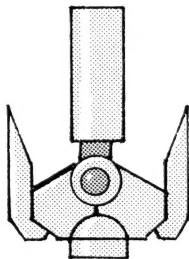
プレイヤー機^きから真上^{まうえ}に長距^{ちやうきよ}離^りレーザー^{はつ}を発射^{しや}。エネルギー^きが切れるまでの間^{あいだ}、有効^{ゆうこう}。(砲台^{ほうだい}のみ使用可能^{しやうかのう})



2バスター・レーザー2

(BL. 2)

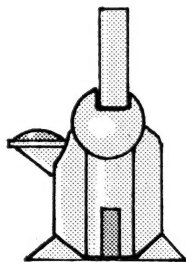
長距離レーザーの攻撃方向が、方向キーによって変化。エネルギーが切れるまで。(戦闘機のみ使用可能)



3ホーミング・ビーム

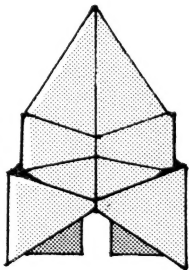
(H-BEAM)

ロックオンした敵に対し、火球が命中する。最大で20発の使用が可能。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



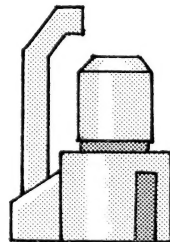
4スーパー・イナズマ・アタック(S・I・A)

戦闘機がギザギザに飛行して体当たり。最大で5回の使用ができる。(戦闘機のみ使用可能)



5ファイアー・フラワー・レーザー(FFL)

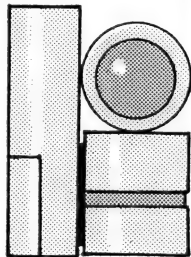
垂直に発射し、最上段を越したところでレーザーが拡散する超強力な武器だが、使用は1回。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



6 リカパー・シールド

(RECOVER-S)

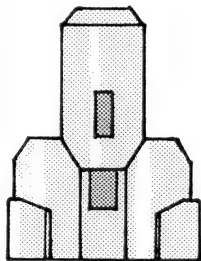
現在のシールド残数に2プラス。次ラウンドに繰り越しできるが、最大値9以上は増えない。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



7 ハイパー・レーザー

(H-L)

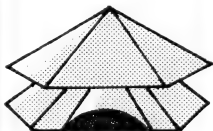
1体のインベーターにレーザーを撃ち込むと、左右に誘爆して横1列をすべて爆破。最大2回。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



8 ハイパー・シールド

(H-SHIELD)

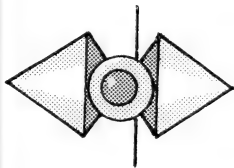
30秒間シールドが出現し、その間は無敵となる。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



9 タイムストップ

(T·STOP)

インベーターの動きを10秒間、完全停止させる。(砲台・戦闘機ともに使用可能)



フ さいきょうこれが最強のインベーダーだ。

1978年に発見されたインベーダーは、わずかに3種だった。しかし、復活の日を迎えた今日、その数は著しく増えてパワーアップした。神出鬼没のUFOも無気味だが、撃墜できれば戦局は有利になるはずだ。インベーダー・UFOとも、左右に攻撃弾を当てるより、真中に命中させた方が高得点。



UFOゴーセン
UFOの中では旧型。輸送船らしい。



ゴーエン
全体的に小さく、わずか8メートル。



ゴピン
移動速度が速く、高性能。



ゴシン
機動力に富み、おとり作戦をしかける。



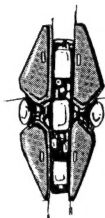
UFOレッド・クロワール
移動スピードが異常に速いため、確認が難しい。



UFOシバルス
青白く光る司令船は、人々を恐怖に陥れる。



UFOイエローラム
司令船と空母を兼ねる。地球ではあまり確認されてない。



RT・1シールド・ソーサー

あおしろ
青白いシールドを
は張るので機体が強
靱だと思われているが、それほど
ではないらしい。



RT・2ラガーボール

インベーター部隊中、最高
の力を誇る司令部隊である
ようだ。



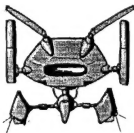
RT・3 ユーノーマー

地球上ではあまり確認され
ないが降下兵らしい。



ダッキー

単独行動時の動きが無気味
で、えたいが知れない。



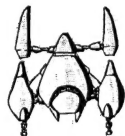
クラッツェン・フォーゲン

腕のように見えるのは、ビー
ム砲ではないかと思われる。



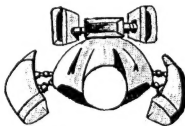
シルバー・オクトバ

銀色に輝き、4本の鋭い足ら
しきものを持つ。



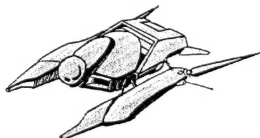
ヘリツァイン

インベーター部隊の中核。
最高の機動力を持つ。



エレクロン

生物か？放電エネルギーが
ものすごい。



スペイダル

可変型戦闘機らしい。放電
をする特徴がある。

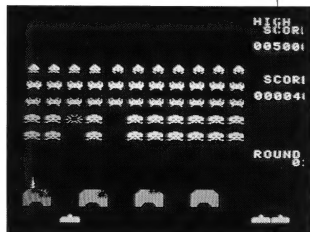
8 なつかしのインベーダーゲーム。

かつて人々を興奮のるつぽに追いやったインベーダーゲームは、今やレトロの貴重品。凝った最新ゲームも魅力的だが、改めて手に取るインベーダーゲームは、なつかしい旧友に再会した時のような、そんな温かい気持ちにさせてくれる。

コントローラー 方向キー(ビーム砲を左右にコントロール)・SELECTボタン(NO USE)RUNボタン(スタート・一時停止・再開)Iボタン(ビーム発射)IIボタン(ビーム砲発射)

がめん
画面

プレイヤーの最高得点



現在の残機数

ひっさつ なごやう しょうかい
必殺! 名古屋撃ちの紹介

インベーダーが最下段に降りてきてビーム砲と接触した状態——インベーダーのミサイルはビーム砲に当たらない。今がチャンスだ!!

プレイ

襲来するインベーダー軍団をすべて撃ち落として地球を守れ!

ビーム砲

ビームを発射してインベーダーやUFOを爆破する。

インベーダーの攻撃を左右にかわすことが可能。

シェルター

インベーダーの攻撃を防ぐ。敵のビームやミサイルが当たったり、インベーダーが通過すると崩れてしまう。



ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。

チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内

タイトーゲームソフト修理係

神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

株式会社タイトーマーケティング部

※住所・氏名・電話番号も忘れずをお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！

タイトー情報局 ☎03-239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。

株式会社 **タイー**

本 社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3